

Anwendungsentwickler

im Bereich 3D und VR (m/w)

Die Ausschreibung richtet sich an Bewerber(innen) mit einschlägiger, abgeschlossener Ausbildung (z.B. an einer Fachhochschule) z.B. als Medieninformatiker(in) mit Projekterfahrung im Bereich Echtzeit-3D und VR Anwendungen.

Deine Aufgaben

Erstellung und Entwicklung von 3D und VR-Anwendungen mit der Unreal Engine

Das hast du drauf

Erfahrung mit Unreal Engine oder Unity
Objektorientierte Programmierung mit C++
Realtime Content Preparation
Erfahrung mit UX/UI-Design

Erfahrung wünschenswert mit

Webentwicklung, Python,
Javascript

Nice to have

Dedicated Server Games
Photoshop
After Effects und Premiere

Deine vollständigen Bewerbungsunterlagen mit entsprechenden Referenzen und unter Angabe des frühestmöglichen Eintrittsdatums sende bitte ausschließlich per E-Mail an

» jobs@revis3d.com

Das erwarten wir von Dir

Du hast Freude an der Entwicklung von 3D- und VR-Projekten. Du hast sehr gute Erfahrung mit Softwareentwicklung allgemein und speziell mit C++. Du bist in der Lage, Dich schnell in neue und komplexe Sachverhalte einzuarbeiten. Du bist technologiebegeistert und schreckst auch vor neuen Herausforderungen nicht zurück.

Du bist verantwortungsbewusst, zuverlässig und flexibel. Du arbeitest zielstrebig und lösungsorientiert und behältst auch unter Zeitdruck stets den Überblick. Du bist kommunikativ und arbeitest auch gerne im Team. Auch Eigenständigkeit und eine gute Organisation zeichnen Dich aus.

REVIS³D

www.revis3d.com

revis3d GmbH
Werner-v.-Siemens-Str. 19
49124 Georgsmarienhütte
tel: 05401 / 856 851-0

jobs@revis3d.com
www.revis3d.com

