

Entwickler

für 3D und VR (m/w)

Die Ausschreibung richtet sich an Bewerber(innen) mit einschlägiger, abgeschlossener Ausbildung (z.B. an einer Fachhochschule) als Medieninformatiker(in) mit Projekterfahrung im Bereich Echtzeit-3D und VR Anwendungen.

Deine Aufgaben

- Erstellung und Entwicklung von 3D-Echtzeit- und VR-Anwendungen
- Entwicklung von Multiuser Cloud Gaming Lösungen

Das hast du drauf

Objektorientierte Programmierung mit C++
Erfahrung mit Unreal Engine oder Unity
Erfahrung mit UX/UI-Design

Erfahrung wünschenswert mit

Gameserver Programmierung
Webentwicklung, Python, JS

Nice to have

Cinema 4D
Photoshop
After Effects und Premiere

Deine vollständigen Bewerbungsunterlagen mit entsprechenden Referenzen und unter Angabe eines möglichen Eintrittsdatums sende bitte ausschließlich per E-Mail an

jobs@revis3d.com

Das erwarten wir von Dir

Du hast Freude an der Entwicklung von 3D- und VR-Projekten. Du hast sehr gute Erfahrung mit Softwareentwicklung allgemein und speziell mit C++. Du bist schnell in der Lage, Dich in neue und komplexe Sachverhalte einzuarbeiten. Du bist technologiebegeistert und schreckst auch vor neuen Herausforderungen nicht zurück.

Du bist verantwortungsbewusst, zuverlässig und flexibel. Du arbeitest zielstrebig und lösungsorientiert und behältst auch unter Zeitdruck stets den Überblick. Du bist kommunikativ und teamfähig. Du arbeitest eigenständig und bist gut organisiert.

REVIS³D

www.revis3d.com

revis3d GmbH
Werner-v.-Siemens-Str. 19
49124 Georgsmarienhütte
tel: 05401 / 856 851-0

jobs@revis3d.com
www.revis3d.com

