

3D-Visualisierung und -Animation

3D-Artist | CGI Generalist (m/w)

Die Ausschreibung richtet sich an Bewerber(innen) mit einer einschlägigen, abgeschlossenen Ausbildung (z.B. an einer Fachhochschule) als 3D-Artist/CGI-Generalist mit Projekterfahrung oder an Praktiker, die in einem ähnlichen Umfeld bereits hinreichend Erfahrungen sammeln konnten.

Deine Aufgaben

- Texturierung und Beleuchtung von 3D-Modellen (3D-Visualisierung)
- 3D-Animation von Produkten
- Konzeption und Erstellung von 3D-Animationen (Drehbuch, Kamerasequenzen, Schnitt)
- Aufbereitung und Import von 3D-Daten für 3D Echtzeit Anwendungen (Unreal Engine)
- User Interface Design

Sehr guter Umgang mit

- Cinema 4D
- Photoshop

Sicherer Umgang mit

- After Effects
- Illustrator

Erfahrung wünschenswert mit

- Verschiedenen Renderern (V-Ray, Corona, etc.),
- Programmierung (Skripting in Python o.ä.),
- Unreal Engine

Deine vollständigen Bewerbungsunterlagen mit entsprechenden Arbeitsproben und unter Angabe eines möglichen Eintrittsdatums sende bitte ausschließlich per E-Mail an

jobs@revis3d.com

Wir erwarten von Dir

Du hast Freude an der Umsetzung von 3D-Projekten. Du bist technologiebegeistert und magst Herausforderungen.

Du bist verantwortungsbewusst, zuverlässig und flexibel. Du arbeitest zielstrebig und lösungsorientiert und behältst auch unter Zeitdruck stets den Überblick. Du bist kommunikativ und teamfähig und in der Lage eigenständig zu arbeiten. Mit Kritik gehst du souverän und kundenorientiert um.

Du hast eine gute Auffassungsgabe und gutes technisches Verständnis. Du besitzt ein gutes Auge für Design und Gestaltung und bist in der Lage die Qualität Deiner eigenen Arbeit zu beurteilen.

Bei der Erstellung von Animationen hast Du ein gutes Gespür für Timing und Dramaturgie.

REVIS³D

www.revis3d.com

revis3d GmbH

Werner-v.-Siemens-Str. 19

49124 Georgsmarienhütte

tel: 05401 / 856 851-0

info@revis3d.com

www.revis3d.com

