

# 3D-Echtzeit und VR-Anwendungserstellung und Aufbereitung von 3D-Content

## 3D-Anwendungsentwickler (m/w)

mit abgeschlossener Ausbildung oder vergleichbarer Qualifikation beispielsweise als

### Medieninformatiker

#### Deine Aufgaben

Erstellung und Entwicklung von 3D Echtzeit und VR Anwendungen (Unreal Engine 4)  
Erstellung von 3D-Visualisierungen und 3D-Animationen (Cinema 4D)

#### Skills

Programmiererfahrung (C++, Python, JS etc.),  
Unreal Engine 4,  
Cinema 4D oder ähnlich,  
Adobe Photoshop

#### Nice to have

After Effects und Premiere  
Webentwicklung  
UX/UI Design

Deine vollständigen Bewerbungsunterlagen mit entsprechenden Arbeitsproben und unter Angabe eines möglichen Eintrittsdatums sende bitte ausschließlich per E-Mail an

[jobs@revis3d.com](mailto:jobs@revis3d.com)

#### Wir erwarten von Dir

Du hast Freude an der Umsetzung von 3D-Projekten.

Du bist verantwortungsbewusst, zuverlässig und flexibel. Du arbeitest zielstrebig und lösungsorientiert und behältst auch unter Zeitdruck stets den Überblick. Du bist kommunikativ und teamfähig und in der Lage eigenständig zu arbeiten. Mit Kritik gehst du souverän und kundenorientiert um.

Du bist technologiebegeistert und magst Herausforderungen.

Du hast eine gute Auffassungsgabe und gutes technisches Verständnis. Du besitzt ein gutes Auge für Design und Gestaltung und bist in der Lage die Qualität Deiner eigenen Arbeit zu beurteilen.

**REVIS3D**

[www.revis3d.com](http://www.revis3d.com)

revis3d GmbH

Werner-v.-Siemens-Str. 19

49124 Georgsmarienhütte

tel: 05401 / 856 851-0

[info@revis3d.com](mailto:info@revis3d.com)

[www.revis3d.com](http://www.revis3d.com)

