

Mitarbeiter (in Vollzeit, m/w)

mit abgeschlossener Ausbildung (Hochschulstudium) oder vergleichbarer Qualifikation als

Medieninformatiker mit Schwerpunkt 3D

zur Unterstützung in den Bereichen

3D-Echtzeit und VR-Anwendungserstellung und 3D-Visualisierung und -Animation

Sehr guter Umgang mit

Programmiersprachen C++, Python, JS etc.
Cinema 4D oder ähnlich, Adobe Photoshop

Hinreichend Erfahrung mit

3D-Anwendungsentwicklung mit einer 3D-Echtzeit Engine, bevorzugt mit Unreal Engine 4

Nice to have / Erfahrung mit

UX/UI Design

Deine Bewerbung an

jobs@revis3d.com

Wir erwarten von Dir

Du hast Freude an der Umsetzung von 3D-Projekten und bist stets mit Engagement bei der Sache. Du bist verantwortungsbewusst, zuverlässig und flexibel. Du arbeitest zielstrebig und lösungsorientiert und behältst auch unter Zeitdruck stets den Überblick. Du bist kommunikativ und teamfähig und in der Lage eigenständig zu arbeiten. Mit Kritik gehst du souverän und kundenorientiert um.

Du bist technologiebegeistert und magst neue Herausforderungen.

Du hast eine gute Auffassungsgabe und gutes technisches Verständnis. Du besitzt ein gutes Auge für Design und Gestaltung und bist in der Lage die Qualität Deiner eigenen Arbeit zu beurteilen.

Bei der Erstellung von Animationen hast Du ein gutes Gespür für Timing und Dramaturgie.

REVIS3D

www.revis3d.com

revis3d GmbH

Werner-v.-Siemens-Str. 19

49124 Georgsmarienhütte

tel: 05401 / 856 851-0

info@revis3d.com

www.revis3d.com

